



KCP

ATHLETICS

HANDBOOK

Español

KCP ATHLETICS HANDBOOK

***Destinado a orientar, reforzar y mejorar los procesos de aprendizaje y de desempeño atlético del departamento de deportes del Colegio Karl C. Parrish.**

Tabla de Contenido

Sección 1: Deportes , Académico y Comportamiento

- Introducción / Filosofía
- Deporte en Middle School
- Deporte en High School
- Comportamiento y expectativas del estudiante atleta 4P
- Binacionales
- PVWH

Sección 2: Nutrición

- Información General

Sección 3: Super Fans

- KCP Superfan Charter y reglas

Sección 4: Padres

- Información para los padres / Apoyo al atleta y a KCP

Sección 5: Ser un atleta en KCP

- El atleta ideal KCP

SECCION I- DEPORTE, ACADÉMICO Y COMPORTAMIENTO INTRODUCCIÓN / FILOSOFÍA DEL PROGRAMA ATLÉTICO

El Departamento de Educación Física del Colegio Karl C. Parrish ha concebido el manual KCP Athletics Handbook con el fin de incrementar y estimular las habilidades psicosociales de sus alumnos y potenciar el desarrollo de factores de la socialización al tiempo que éstos realizan diversas disciplinas deportivas. De esta forma, los estudiantes tendrán la oportunidad de descubrir y experimentar nuevas posibilidades de interacción social, tanto dentro como fuera de los campos de juego, al tiempo que representan a su colegio -y los ideales que éste encarna- con orgullo y altruismo. Simultáneamente, cabe resaltar que el manual KCP Athletics Handbook también procura incentivar la responsabilidad académica de los estudiantes en el marco de su desempeño deportivo. Dicho de otro modo: todo alumno debe esforzarse prioritariamente en gestionar su rendimiento académico en el aula de clases, de modo que no interfiera con sus prácticas deportivas, competencias o partidos y viceversa. En consecuencia, es fundamental que cada atleta del Karl C. Parrish reconozca el sentido de responsabilidad inherente a su condición. Es decir: pertenecer a un equipo que representa al Colegio en cualquier disciplina y evento deportivo es un privilegio que se merece y que no se otorga por azar, sino en gracia de su esfuerzo y virtud.

Este manual ha sido diseñado para el apoyo a los estudiantes-atletas proporcionando pautas, procedimientos y expectativas que los conduzcan a una experiencia agradable y exitosa tanto en el ámbito académico, en las actividades deportivas y en la vida en general.

Actividades deportivas de la escuela secundaria media **MIDDLE SCHOOL SPORTING ACTIVITIES**

Se divide en 3 etapas:

- Etapa de pretemporada
- Etapa de temporada
- Etapa de posttemporada

Etapas de pretemporada: Se extiende desde agosto hasta principios de noviembre. Durante este período, todos los estudiantes interesados pueden participar sin excepción. El único deber es que éstos cumplan cuatro requisitos fundamentales conocidos por su sigla en inglés: 4P (Practice, Play, Pay, Passing) es decir: participación a entrenamientos, asistencia a juegos, cumplimiento de pagos, rendimiento académico y desempeño disciplinario). En caso de existir torneos locales, todos los estudiantes pueden participar. En cuanto a torneos organizados fuera de la ciudad, si la cantidad de estudiantes participantes en los equipos es numerosa, el entrenador de cada disciplina -según lo establecido en este manual- será quien elija y defina los participantes.

Aspectos generales:

- Las prácticas se llevan a cabo inmediatamente después de la culminación del horario de clases, son de tres (3) sesiones por semana.
- Los atletas deben cumplir íntegramente las 4P como requisito para poder ser seleccionados y permanecer en el equipo.
- Los alumnos con matrícula académica condicional no son elegibles para participar de juegos o torneos, aunque sí podrán participar de las prácticas.
- Aquellos estudiantes con matrícula disciplinaria condicional no son elegibles para hacer parte de juegos o torneos. Si pueden realizar prácticas.
- Todas las reglas de este manual se aplican durante todas las etapas del proceso sin excepciones.

Etapa de temporada : Se da inicio entre los meses de noviembre y marzo. En esta fase sólo participan aquellos estudiantes que hayan sido escogidos en las pruebas de selección por los entrenadores en el mes de noviembre. Los estudiantes elegidos deberán sostener la condición de cumplir con las 4P para sostenerse en el equipo.

Aspectos generales

- Las pruebas de selección para la escogencia de los deportistas de la escuela secundaria tienen lugar a lo largo del mes de noviembre del año escolar.
- Un atleta debe asistir a los tryouts para poder ser seleccionado y así participar durante la temporada de torneos.
- Los atletas no pueden estar en matrícula condicional académica y participar de juegos o torneos (pueden practicar).
- Los atletas con matrícula disciplinaria condicional no pueden participar de juegos o torneos (Sí pueden practicar).
- **Aquellos estudiantes que estén interesados en hacer parte de los equipos en más de una disciplina deportiva, deberán asistir a las pruebas de selección que sean requeridas.** De ser considerados para conformar más de una especialidad, dichos alumnos deberán establecer explícitamente una preferencia y dejarlo consignado por escrito. Lo anterior, con el fin de confirmar si estarían o no disponibles de participar en competencias de ambos deportes en caso que hubiese simultaneidad de juegos. De ser así, el alumno será notificado.
- Los atletas seleccionados para algún equipo que se encuentren lesionados o cuya condición física les impida someterse a las pruebas de selección en los días establecidos, deberán reunirse con el entrenador y el director atlético para discutir su situación. Como requisito, el estudiante deberá presentar el correspondiente certificado médico.
- Las prácticas se llevan a cabo inmediatamente después de la escuela.
- En total, serán cuatro (4) prácticas a la semana.
- Una vez un/una atleta es seleccionado, él / ella deberán cumplir las 4P para permanecer en el equipo.
- Todas las reglas de este manual se aplican durante la temporada.

Etapas de postemporada: Abarca desde finales de marzo hasta el mes de mayo. Todos los estudiantes pueden participar sin restricción. En caso de torneos locales todos los estudiantes podrán vincularse. En cuanto a los torneos fuera de la ciudad: si la cantidad de estudiantes participantes en los equipos es numerosa, el entrenador, de acuerdo con lo establecido en los protocolos de este manual escogerá a los estudiantes a participar. En cualquier caso, todos los estudiantes deben cumplir con las 4P.

Aspectos generales

- Las prácticas se llevan a cabo inmediatamente después de culminada la jornada escolar.

Habrán tres (3) prácticas a la semana.

- Los atletas deben seguir las 4P para permanecer en el equipo.
- Los atletas no pueden estar en matrícula condicional académica y participar de juegos o torneos, aunque sí pueden realizar prácticas.
- Los atletas no pueden estar en matrícula disciplinaria condicional y participar de juegos ni torneos (Sí pueden practicar).
- Todas las reglas de este manual se aplican durante todas las etapas del proceso.

Protocolo de selección de atletas para la participación en torneos durante las fases de pre temporada y postemporada fuera de la ciudad.

Cuando los equipos deportivos de la escuela de secundaria son invitados a asistir a torneos fuera de la ciudad durante las etapas de pre temporada y postemporada, se implementa el siguiente proceso para determinar qué estudiantes participan.

1. Estudiantes en 7° y 8° grado que siguen las 4P y todas las normativas de este manual.
2. Si el número de estudiantes de 7° y 8° grado no completa la cantidad de estudiantes requerida según lo estipulado por la organización, se escogen alumnos de 6° que cumplan con las 4P y con totalidad de normativas de este manual, así como los criterios y expectativas del entrenador encargado.

3. La selección de él y los estudiantes de 6° que cumplen con las 4P, en reemplazo de un estudiante de 7° y 8° quedará a cargo del entrenador responsable de cada equipo. Teniendo en cuenta en primera instancia el no cumplimiento de las 4 p por parte del estudiante de 7° y 8° grado y en segunda instancia el aspecto deportivo.
4. Esto se da, debido a la gran cantidad de atletas que participan en la pretemporada y la posttemporada, y para fines de organización, no todos los atletas pueden viajar.

NOTA: Los estudiantes que presentan excusa médica y/o que no participan en la clase de educación física no podrán participar en ninguna práctica o juego que se lleve a cabo ese mismo día.

DEPORTES EN SECUNDARIA SUPERIOR - HIGH SCHOOL SPORTING ACTIVITIES

El proceso para las actividades deportivas de la escuela secundaria superior se divide en 2 etapas

- Etapa de temporada
- Etapa de posttemporada

Etapa de temporada: Inicia en el mes de agosto y finaliza en noviembre después de los Juegos Binacionales. Las convocatorias se dan inicio en el mes de agosto para todos los estudiantes interesados. El entrenador selecciona a aquellos estudiantes que harán parte de los equipos. Solo participan de esta fase los estudiantes que son escogidos por parte del entrenador en las pruebas de selección. Los estudiantes deben cumplir con las 4P (asistencia a entrenamientos, asistencia a juegos, pagos y desempeño académico y comportamiento disciplinario.)

Proceso de pruebas

- Todas las pruebas para la escogencia de los deportistas de la escuela secundaria superior tienen lugar durante el mes de agosto.
- Un atleta debe asistir a los tryouts para poder ser seleccionado para participar durante el periodo de temporada.
- Los estudiantes que se encuentren en condición de matrícula académica estarán inhabilitados para participar en el proceso de selección.
- Aquellos alumnos que tengan matrícula disciplinaria no podrán participar de esta parte del proceso.
- **Los atletas pueden probarse en más de un deporte**, pero deben elegir cuál será el principal. En caso de ser factible que un atleta actúe en ambos durante una competencia, ésto le será notificado con suficiente anticipación.
- Los atletas que estén afectados por una lesión que les impida participar en los tryouts en los días establecidos deberán reunirse con el entrenador y el director atlético para discutir su situación. Como requisito para dicha reunión, el alumno deberá presentar la excusa medica.

General

- Las prácticas tienen lugar a las 4:15 p.m.
- Se realizarán cuatro (4) prácticas a la semana.
- Una vez se selecciona un atleta como miembro de un equipo, él/ella, deberá cumplir las 4P para permanecer en el equipo durante la etapa de temporada.
- Todas las reglas de este manual se aplicarán durante la fase de temporada.

Etapa de posttemporada: comprende desde el mes de enero al mes de mayo. Pueden participar de esta etapa todos los estudiantes que deseen. Los estudiantes deberán cumplir con las 4P (asistencia a entrenamientos, asistencia a juegos, pagos y aspecto académico y disciplinario). Los estudiantes que subsanen la condición de matrícula condicional académica y/o disciplinaria, podrán participar de la fase de posttemporada, tanto en entrenamientos, torneos y juegos. Los estudiantes que continúen con matrícula condicional académica y disciplinaria, pueden participar de los entrenamientos pero no de torneos ni de juegos.

General

- Todos los estudiantes son elegibles para participar (sin pruebas), sin embargo, tendrán prioridad para torneos y juegos aquellos que fueron seleccionados durante la etapa de temporada y que sigan cumpliendo las 4P.
- Los alumnos que no fueron escogidos pero siguieron practicando, podrán ser considerados como seleccionables para el equipo siempre y cuando existan cupos disponibles dentro del equipo. Lo anterior, según el criterio del entrenador.
- Un entrenador podrá promover estudiantes atletas de la escuela secundaria media que cursan 8° a los equipos de escuela secundaria superior en esta etapa del proceso, siempre y cuando estos estudiantes de escuela secundaria media hayan estado participando con su respectivo equipo en la etapa de temporada.
- Las prácticas tienen lugar a las 4:15 p.m.
- Se llevarán a cabo tres (3) prácticas a la semana.

- Los atletas deben seguir las 4P para permanecer en el equipo durante la postemporada.
- Los atletas no pueden estar en matrícula académica y jugar en la postemporada, pero sí podrán realizar prácticas.
- Los atletas no pueden estar cobijados bajo la medida de matrícula disciplinaria y jugar en la postemporada, aunque sí podrán practicar.
- Todas las reglas de este manual se aplicarán durante la postemporada.

COMPORTAMIENTO Y EXPECTATIVAS DEL ESTUDIANTE ATLETA

* Quizás el instrumento más importante para desarrollar o mantener equipos competitivos, con espíritu ganador y un programa de deportes exitoso, es la capacidad y voluntad de compromiso. Es imposible que un equipo deportivo tenga éxito si no hay compromiso de todos los interesados: entrenadores, atletas, padres, super fans y árbitros. Para que un atleta forme parte de un equipo y cumpla con su compromiso, todas las partes interesadas deben cumplir con la Política de las 4 P. Los entrenadores usan este sistema de criterios para determinar quién juega, y quién participa de torneos durante el año escolar.

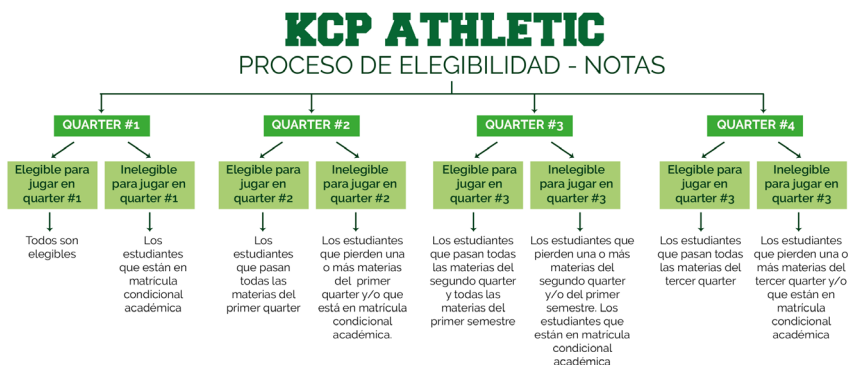
4 P'S POLITICA

* **Pasar (Notas y Comportamiento):**

- Antes que nada, los atletas deben ser por encima de todo estudiantes y después deportistas. Por lo tanto, deben tener buenas calificaciones y demostrar buen comportamiento. El desempeño académico se verificará de la siguiente manera:

1. Cada atleta deberá diligenciar el reporte de notas a mediados de cada trimestre.
2. Al final del primer trimestre: Los estudiantes que tienen una o más materias perdidas no podrán participar de juegos o torneos durante el trimestre siguiente.
3. Al final del segundo trimestre: Los estudiantes que tengan una o más materias pérdidas del segundo trimestre y/o una o más materias pérdidas del primer semestre, no podrán participar de juegos o torneos durante el trimestre siguiente.
4. Al final del tercer trimestre: Los estudiantes que tengan una

o más materias perdidas no podrán participar de juegos o torneos durante el trimestre siguiente.



- Si un estudiante pierde una o más materias según los criterios anteriores, no podrá participar en ningún evento que tenga lugar durante el trimestre siguiente. Sin embargo, este atleta aún puede practicar (si hace parte del equipo) y se espera que lo haga si planea participar después de corregir esta situación. Estos estudiantes que han reprobado una o más materias, que están interesados en jugar después de superar esta situación, deben completar un informe de calificación cada dos semanas durante este proceso. Los maestros tienen la autoridad de solicitar a los estudiantes que no asistan a la práctica para ir a office hours también.
- Con respecto al comportamiento, los estudiantes deben tener un buen comportamiento en la escuela y durante las actividades extracurriculares. Cada semana se revisará el comportamiento y se tomarán decisiones si es necesario. Aquellos estudiantes que reciban una (1) detención los días sábados, tendrán una reunión con el entrenador, el director atlético y la persona a cargo del área de disciplina para analizar la situación. Una detención de un segundo sábado o una suspensión de la escuela dará como resultado una sanción automática. Esta sanción tiene un efecto inmediato e implica que él o los estudiantes afectados no podrán hacer parte

de juegos o torneos durante el resto del trimestre, a pesar que sí podrán practicar. La decisión del director atlético sobre si la sanción continuará o no, durante el siguiente trimestre, también. Este proceso se refrenda cada trimestre.



- * **Pagos:** todos los estudiantes que hagan parte de un equipo deberán cancelar las cuotas de pagos correspondientes a los torneos que así lo exijan. Los pagos deberán hacerse efectivos antes del inicio de dicho evento. Si el alumno se ve impedido de jugar por una de las razones señaladas anteriormente en este manual y ya ha cancelado la tarifa de inscripción, no tendrá reembolso si no hay otro jugador alterno en su equipo que lo pueda reemplazar.
- * **Prácticas (Asistencia):** Todos los atletas deben asistir a todas las prácticas programadas. La falta de asistencia a las prácticas puede ocasionar poca participación en el tiempo de juego de un partido, no asistir a Binacionales y otros torneos, o ser excluido del equipo. La no asistencia justificada a entrenamientos, da lugar a que un estudiante se exponga a perder titularidad y pase de elegido a alterno en el equipo. Los estudiantes deben asistir al colegio para poder participar de los entrenamientos. Si un estudiante no asiste al

colegio no puede participar de los entrenamientos.

- * **Partidos (Asistencia):** Los atletas deben jugar en cada torneo o juego programado, a menos que el estudiante tenga una excusa como: asistir a una función escolar o excusa médica. La falta de asistencia a los juegos puede ocasionar que un atleta no participe en las próximas justas , que un estudiante pase de elegido a alterno en el equipo, y como consecuencia no asista a Binacionales u otros torneos. Cuando existan juegos los días sábados, un estudiante debe asistir a la escuela el día anterior(viernes), para poder participar de este juego. Una asistencia de todo el día se define con mínimo 3 clases dadas . Un atleta debe comprometerse a participar en un torneo completamente para ser elegible y participar de este , en ningún caso se permite que solo asista a una parte o fracción del torneo.

LOS JUEGOS BINACIONALES MIDDLE SCHOOL

* El evento deportivo más valioso del año son Los Juegos Binacionales. Hay Binacionales de High School en Noviembre y Binacionales para Middle School en Marzo. Los Juegos Binacionales siempre se llevan a cabo durante la etapa de temporada. La siguiente información compete al proceso y las expectativas de los atletas y padres de familia para Binacionales.

- **Fecha:** Marzo de cada año
- **Ubicación:** Se escoge una ciudad cada año
- **Proceso:** Pruebas o Tryouts, reuniones con los padres de familia, reuniones con los estudiantes, firma de contratos, pagos realizados por los padres (pagos por cuotas con una cantidad que depende del costo total del viaje), apego y cumplimiento estricto de las 4P y todas las reglas de este manual.
- **Atletas:**
 - * Notas: Para ser elegible para Los Juegos Binacionales Middle School, un atleta debe:
 - Haber aprobado todas las asignaturas del segundo trimestre.

- Haber aprobado todas las asignaturas del primer semestre
- * Un estudiante que haya perdido una materia en el primer trimestre podría participar en Los Juegos Binacionales bajo las siguientes condiciones:
- Si un estudiante pierde una o más materias durante el primer trimestre podría participar en las prácticas y los tryouts durante el segundo quarter, pero no podrá jugar en los partidos ni torneos en el segundo trimestre.
 - Este estudiante deberá esforzarse para recuperar sus notas y aprobar todas las materias del primer semestre para poder ser elegible para los Juegos Binacionales.
- * Comportamiento
- Como se mencionó anteriormente, los estudiantes deben exhibir un buen comportamiento en la escuela, como también en las actividades extracurriculares. Cada semana se revisará el comportamiento de los alumnos y se tomarán decisiones de ser necesario. Aquellos estudiantes que reciban una (1) detención el día sábado tendrán una reunión con el entrenador, el director atlético y la persona a cargo de la disciplina para analizar la situación. En caso de acumular dos detenciones los sábados, esto dará como resultado una suspensión automática del equipo. Esta suspensión implica no jugar durante el resto del trimestre y el director atlético decidirá si la suspensión continuará o no para el próximo trimestre aunque sí podrán practicar). Como resultado, existe la posibilidad de que un atleta no participe en los Juegos Binacionales.
- * Alternos:
- Se elige un número de alternos para cada equipo.
 - Los alternos cumplen el mismo proceso del resto del equipo.
 - Los alternos siguen las mismas 4Ps que aquellos atletas seleccionados para el equipo. Si uno de ellos no sigue alguna

de las expectativas citadas en este manual, un alterno asumirá su posición y el primero pasará a la lista de alternos.

- Desde el momento en que se anuncia el equipo hasta la expedición de la lista final para Binacionales, los entrenadores estarán actualizando a los alternos y notificando a los atletas y padres de familia sobre los cambios realizados al final de cada semana escolar.
- Los alternos podrán cambiarse hasta la fecha final. (Ésta se publica típicamente unas pocas semanas antes de que comiencen los Juegos Binacionales).
- Aquellos estudiantes que se encuentren en la lista de alternos en las fechas establecidas para dar la lista definitiva a los Juegos Binacionales, se les reembolsará el dinero.

JUEGOS BINACIONALES HIGH SCHOOL

* El evento deportivo más valioso del año son Los Juegos Binacionales. Hay Binacionales High School en Noviembre. Los Juegos Binacionales siempre se llevan a cabo durante la etapa de temporada. La siguiente información compete al proceso y las expectativas para los atletas y los padres de familia para dicho torneo.

- **Fecha:** Noviembre de cada año
Ubicación: Se escoge una ciudad cada año
Proceso: Pruebas o tryouts. Reuniones con los padres de familia, reuniones con los estudiantes, firma de contratos, pagos realizados por los padres (pagos por cuotas con una cantidad que depende del costo total del viaje), seguimiento de 4P y todas las reglas de este manual.
- **Atletas:**
 - * Notas: Para ser elegible para los Juegos Binacionales de High School, cada atleta deberá aprobar todas las materias en el primer trimestre. Si un atleta reprueba al menos una de

éstas, éste no puede participar en los Juegos Binacionales.

* Comportamiento:

- Como se mencionó anteriormente, los estudiantes deben tener un buen comportamiento en la escuela y durante las actividades extracurriculares. Cada semana se revisará el comportamiento y se tomarán decisiones de ser necesario. Aquellos estudiantes que reciban una (1) detención el sábado tendrán una reunión con el entrenador, el director atlético y la persona a cargo de la disciplina para analizar la situación actual. Dos (2) sábados de detención, traerán como resultado una suspensión automática del equipo. Esta suspensión implica no jugar durante el resto del periodo y el director atlético decidirá si la suspensión continúa o no para el próximo trimestre (pueden practicar). Como resultado, existe la posibilidad de que un atleta no participe en los Juegos Binacionales. Una suspensión directa por faltas cometidas por el estudiante, da lugar al igual que 2 detenciones los días sábados, a que el estudiante no participe de los juegos o torneos realizados en ese trimestre.

* Alternos:

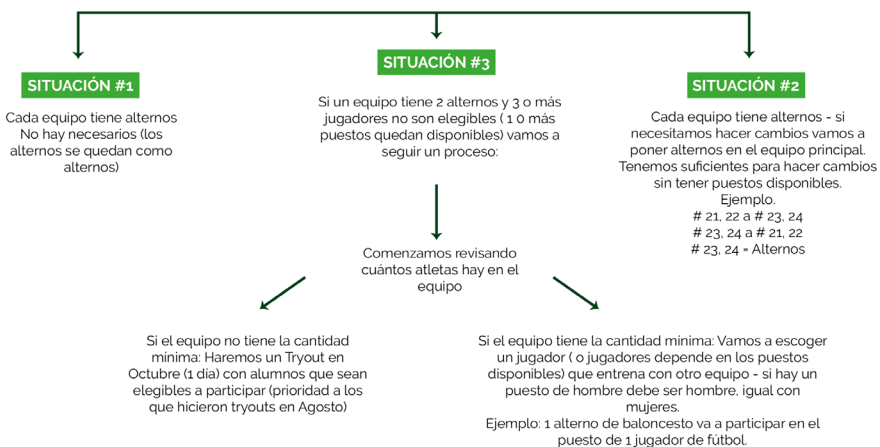
- Se elige un número de alternos para cada equipo.
- Los alternos cumplen el mismo proceso del resto del equipo titular.
- Los alternos siguen las mismas 4Ps que aquellos atletas que son seleccionados para el equipo. Si un atleta que está en el equipo no sigue una de las expectativas de los 4Ps y/o Binacionales citado en este manual, un alternativo se moverá a su posición en el equipo y el otro estudiante pasa de alternativo.
- Desde el momento en que se anuncia el equipo hasta la lista final para Binacionales, los entrenadores estarán actualizando a los alternos al final de cada semana escolar y notificando, tanto a atletas, como a los padres de familia sobre los cambios realizados.
- Los alternos pueden estar sujetos a cambios hasta la fecha final. (Típicamente unas pocas semanas antes de que

comiencen los Juegos Binacionales).

- Aquellos estudiantes que se encuentren en la lista de alternos para la fecha final de entrega de la lista definitiva a los Juegos Binacionales, se les reembolsará el dinero.

KCP ATHLETIC

HIGH SCHOOL BINATIONAL PROCESO DE ALTERNOS



Cantidad Mínima:

Fútbol Masculino: 18 jugadores. Fútbol Femenino: 18 jugadoras
Voleibol Masculino: 8 jugadores Voleibol Femenino: 12 jugadoras
Baloncesto Masculino: 12 jugadores Softbol: 11 jugadores

PROCURAR LA VICTORIA CON HONOR

*Propender la victoria con honor es el componente fundamental de las actividades deportivas y la experiencia de un atleta. Su importancia supera al del triunfo. KCP Athletics sigue y promueve los valores de la Victoria con Honor y los siete pilares éticos de Character Counts. Los atletas que demuestren mal espíritu deportivo y carácter, enfrentarán consecuencias disciplinarias dentro y fuera de la cancha. La sanción será determinada por el entrenador, director atlético, y la persona encargada de la disciplina en KCP. Además, los atletas que demuestren un espíritu deportivo altruista serán reconocidos y honrados por su labor.

Antes de las prácticas / juegos

- Dar la mano a los atletas contrarios.
- Abstenerse de usar lenguaje inapropiado.
- Llegar a la hora de la práctica o al juego acordada por el entrenador.
- Dormir a la hora acordada por el entrenador o director atlético en los hoteles cuando se participa fuera de la ciudad.
- Comunicarse positivamente y trabajar junto con sus compañeros de equipo.
- Abstenerse de discutir y criticar.
- Escuchar las indicaciones del entrenador y los árbitros antes, durante y después de la práctica o el partido.
- Mantener limpio el lugar donde nos encontremos

Durante las prácticas / juegos

- Abstenerse de usar lenguaje inapropiado.
- Respetar al entrenador, al árbitro, a los compañeros del equipo, y los jugadores contrarios.
- Ser solidarios con las personas que necesiten ayuda.
- Trabajar en equipo.
- Abstenerse de discutir y criticar a los demás.

Después las prácticas / juegos

- Dar la mano y demostrar respeto por los deportistas contrarios.
- Abstenerse de usar lenguaje vulgar e inapropiado.

- Mantener comentarios positivos acerca del juego.
- Abstenerse de discutir, ofender y/o criticar a los demás.
- Escuchar las indicaciones del entrenador en la charla posterior al juego.
- Mantener los sitios de estadía y los camerinos limpios después de la práctica o del juego.
- Dormir a la hora acordada por el entrenador o director atlético en los hoteles cuando se participa fuera de la ciudad.

Entre Juegos/Viendo juegos

- Respetar a todas las personas involucradas en el evento.
- Mantener el entorno aseado después de la práctica o del juego.
- Abstenerse de usar lenguaje inapropiado.
- Cumplir con las reglas en todo momento, en autobús, en el hotel y la escuela.

* KCP Athletics no tolerará el hostigamiento, la intimidación o la agresión a otros atletas, entrenadores, o asistentes involucrados en un evento deportivo.

SECCIÓN II - NUTRICIÓN

* La nutrición juega un papel muy importante en nuestras vidas. Para que un atleta tenga éxito en los deportes, necesita una nutrición adecuada, no solo en pensando en los días de los juegos, o en los días de prácticas, nuestra misión debe dar cumplimiento en este aspecto en todos los días . A continuación se enumeran un listado de sugerencias para que los atletas tengan una nutrición balanceada.

Nutrición para los días de juegos

Se recomienda y se espera que los atletas hagan lo siguiente:

- Tomar un desayuno saludable y satisfactorio.
- Ingerir un almuerzo completo durante el tiempo de este en el colegio.
- Mantener una buena hidratación durante el día para mantenerse apto para la actividad deportiva.
- Ingerir una merienda saludable antes del juego.

- Tener una cena saludable después del juego.

Nutrición en los días sin juegos

Se insta a los estudiantes seguir las siguientes recomendaciones:

- Ingerir un desayuno saludable y satisfactorio.
- Tomar un almuerzo completo durante el tiempo de este dado en el colegio.
- Mantener una hidratación durante el día para mantenerse óptimos para los entrenamientos.
- Comer una merienda saludable antes de la práctica.
- Tomar una cena sana después cada práctica.

* Los estudiantes no tienen permitido comer comida rápida o comida chatarra ni alimentos no saludables y sin valor nutricional, antes de una práctica o juego. Tampoco se les permite tomar bebidas no saludables como gaseosas. De no ceñirse a las recomendaciones, el estudiante será sancionado con menos tiempo de juego o incluso sin él.

SECCIÓN III SÚPER FANÁTICOS - SUPERFANS

* Durante el año escolar los estudiantes tendrán la oportunidad de apoyar a sus compañeros durante los eventos deportivos. El sentido de pertenencia y el espíritu deportivo puede ser expresado por parte de los alumnos y padres de familia que deseen animar y apoyar positivamente a los jugadores y a los entrenadores. La evidencia es clara: cuando los atletas son apoyados su desempeño dentro de la cancha mejora y se sienten más motivados. Invitamos a los estudiantes a asistir a las competencias que ocurren después del colegio. Habrá algunas competencias en horario de colegio, y los estudiantes pueden ir a apoyar nuestros equipos.

Para que los estudiantes sean elegibles para ser Superfan, deberán seguir las siguientes pautas:

- Deben estar en el área de los juegos, animando a los equipos.
- Los estudiantes que quisieran hacer parte del grupo de seguidores Superfan, que están perdiendo una o más materias tienen que asistir a las clases durante los días de los juegos si uno o más profesores lo solicitan.
- Los estudiantes no pueden compartir ni vender su camiseta de

Superfan a otros.

- Todos los Superfans deben asistir en el primer periodo a su salón, donde tomarán la asistencia y recibirán instrucciones. Los Superfans deben llegar a tiempo al colegio. Los estudiantes que llegan tarde no pueden serlo.
- Los Superfans con una actitud negativa, o que no están en el lugar correcto en los escenarios deportivos, pueden ser enviados de regreso a clase por el resto del día.
- Los Super Fans no se molestan ni interactúan con los equipos que están jugando, no hacen comentarios o gritan a los árbitros, y no debe haber Superfans en el área técnica de los equipos. Los Superfans colaboran con el aseo, recogen si hay basura y la ingresan en la caneca.. Los Superfans muestran orgullo al mantener la escuela limpia.
- Aceptan la filosofía de apoyar a su equipo, y no agreden u ofenden al equipo contrario.
- Aceptan todas las decisiones de los árbitros del juego.
- Muestran solidaridad por un jugador lesionado sin importar de qué equipo es.
- Apoyan a los entrenadores en la enseñanza del espíritu deportivo y agradecen a los entrenadores por su tiempo y ayuda.
- Reconocen que asistir a los partidos, como un Superfan es un privilegio.
- Se abstienen de hostigar verbalmente a los jugadores, entrenadores, árbitros, y el equipo contrario.
- Se abstienen de entrar a la cancha sin autorización.
- Respetan a los equipos, los entrenadores, y los árbitros después del juego sin importar el resultado.

KCP Athletics se enorgullece de ejecutar programas con integridad. Esto incluye jugadores, entrenadores, padres de familia , fanáticos, parte administrativa , y todos los que apoyan a KCP Athletics. Por no seguir las pautas anteriormente mencionadas, se tendrá en cuenta las siguientes consecuencias:

1. Pérdida de privilegios de asistencia para uno o más juegos.
2. No se permite asistir a juegos o concursos cuando los equipos de KCP están jugando.

SECCIÓN IV- PADRES

** Los padres juegan un papel importante en KCP para lograr un programa atlético exitoso. Se invita a los padres de familia a apoyar positivamente a sus deportistas tanto como sea posible. Asistir a juegos / torneos, hablar de prácticas y juegos, y discutir temas importantes, trabajo en equipo e información específica del deporte son todos bienvenidos. La siguiente información describe el valor y el papel fundamental que los padres juegan en cada atleta y en el éxito del equipo.*

Comunicación con los entrenadores

Se invita a todo el cuerpo técnico a mantener abiertas las líneas de comunicación con nuestros atletas y sus familias. Siempre haremos nuestro mejor esfuerzo para proporcionarle toda la información esencial que necesitará para administrar con éxito su tiempo y compromiso con el programa deportivo. Muchas veces, los padres tendrán preguntas y sentirán la necesidad de reunirse con el entrenador de su hijo. Nuestros entrenadores son profesionales, toman decisiones basadas en lo que es mejor para todo el equipo, teniendo en cuenta a cada miembro del equipo. Los entrenadores trabajan extremadamente duro. Entrenan porque les encanta trabajar con niños y se dan cuenta del beneficio positivo de la participación en el deporte. Se espera que los padres respeten al entrenador en todo momento.

Se invita a los padres a dialogar sobre:

- El progreso de sus hijos y brindarles las herramientas para que estos mejoren.
- Preocupaciones con respecto al comportamiento de su hijo.
- La filosofía del entrenador.
- Las expectativas de los entrenadores y el papel de su hijo en el equipo.
- Reglas y políticas del equipo.
- Acción disciplinaria incurrida por su hijo.
- Formas en que pueden ayudar al equipo (booster parents).

Los padres NO deben incentivar discusiones acerca de:

- El tiempo de juego de su hijo en un partido.

- Las estrategias de entrenamiento utilizadas por el preparador.
- Los sistemas empleados por el entrenador en un juego.
- Las decisiones tomadas por el entrenador en un entrenamiento o un juego.
- Los asuntos, tanto deportivos o personales, que impliquen a un estudiante diferente a su hijo (a).

Procedimiento de comunicación:

1. El alumno contacta al entrenador o entrenador contacta al alumno para dialogar sobre alguna situación de inconformismo presentada.
2. De no llegar a un acuerdo, el deportista o entrenador debe comunicarse con el director deportivo.
3. En caso que el inconformismo persiste, el padre de familia debe contactar a la oficina de secundaria y solicitar una reunión oficial con el entrenador y director atlético.
4. Si la inconformidad continúa, el director atlético debe comunicar al Director de Secundaria - *Secondary Principal* y requerir una reunión con el padre de familia.
5. De mantenerse la situación se concertará una reunión entre el padre de familia, el entrenador, el director deportivo, la Dirección de Secundaria y el director del colegio.

Regla de 24 horas:

La comunicación con los entrenadores es más productiva cuando se puede acordar una cita para hablar sobre algún tema específico. Los padres que tengan alguna una inconformidad sobre algún tema relacionado a lo deportivo debe solicitar una cita teniendo en cuenta el protocolo anterior con el fin de darle solución o aclarar cualquier situación, se debe tener en cuenta que cualquier problema no se soluciona en 5 minutos , sea antes o después del juego. Este es el momento más emotivo para todas las partes involucradas y no es el momento de una reunión sobre problemas específicos con un deportista. Por favor, respete a los entrenadores y su necesidad de concentrarse en los días de juegos. Se recomienda y espera que todos los padres sigan la regla de 24 horas. Entregue a los entrenadores 24 horas después de un juego, antes de preguntar sobre alguna decisión que considere pertinente. . Por favor, respete el “factor emocional” y téngalo en cuenta cuando sienta la necesidad de discutir cualquier cosa

con cualquier entrenador.

El padre deportivo “IDEAL”

- Asiste a eventos deportivos y apoya positivamente a su deportista.
- Asiste a reuniones de padres del programa de deportes.
- Entiende las reglas de los juegos y las prácticas.
- Aconseja y apoya a su hijo después de haber perdido un juego.
- Ve más allá de ganar y perder, y valora el rendimiento y la experiencia de su hijo.
- Cree en sus hijos pero también es realista sobre dónde están y hasta dónde podrían llegar en el futuro.
- Otorga a sus hijos la propiedad y la responsabilidad dentro de su deporte al permitir que se escuchen y considera la opinión y los pensamientos de su hijo.
- Tiene en cuenta el panorama general y entiende por qué están invirtiendo en el deporte de sus hijos y todos los beneficios que su hijo puede obtener de éste.

Para más información / Contacto con KCP Athletics

- Visite kcparrish.edu.co en la sección de deportes encontrará la siguiente información:
 - * Información de contacto del director atlético y entrenadores.
 - * Calendario de eventos.
 - * Los horarios de práctica / cancelación de práctica.
 - * Medios de comunicación social.

SECCIÓN V- SER UN ATLETA EN K.C.P

* Ser un atleta en KCP es algo de lo que deberían estar orgullosos nuestros estudiantes. Estar representando a la comunidad de KCP en todo momento, jugar para tu comunidad es algo que se debe tomar muy en serio. La emoción, la energía y la pasión por lo que haces todos los días es algo que deberías encontrar dentro de ti. No solo debes apoyar y entusiasmar a tus propios compañeros de equipo, sino también a los que están en otros equipos de KCP. Los recuerdos que se acumulen ahora serán de los que hablarás con los tuyos durante muchos años.

Capitanes

- El entrenador será la persona encargada de decidir el proceso de escogencia.
- La cantidad de capitanes para cada equipo será determinada por el entrenador.
- Éstos deben ser líderes positivos en su equipo.
- Su comportamiento debe ser ejemplar: llegar a tiempo para las prácticas y los juegos, trabajar duro, respetar a todas las personas y motivar a los demás para que mejoren y se comprometan con los propósitos y metas previstas.
- Si el capitán elegido no alcanza las expectativas establecidas, el entrenador podrá cambiarlo.
- El capitán deberá reunirse periódicamente con el Director Atlético.

Compañeros del Equipo

- Apoyar a cada individuo sin importar su edad, capacidad y personalidad.
- Trabajar duro para mejorar no solo sus capacidades, sino también para impulsar a los demás en tu equipo a mejorar las suyas.
- Incentivar el respeto y la responsabilidad de sus compañeros de equipo, cuestionando sus ausencias y invitando a la reflexión sobre las consecuencias de sus inasistencias o falta de compromiso para que mejore.
- Promover un ambiente cálido y familiar entre los participantes del equipo, socializando y respetándose mutuamente dentro y fuera del campo de juego.
- Reconocer el desempeño de los compañeros de equipo cuando hacen algo positivo o cuando tienen éxito.
- Ofrecer asistencia, apoyo y consejo a los compañeros con el fin de evitar que éstos tomen decisiones correctas y positivas.
- Establecer una sólida relación de trabajo de estudio, de forma que esto se vea representado en logros académicos y que éstos se extiendan las canchas.